



DIKTISAINTEK
BERDAMPAK

UNSUB
MASAGI



CAPSTONE PROJECT

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUBANG

DAFTAR ISI

I.	Pendahuluan	1
A.	Latar Belakang.....	1
B.	Tujuan Mata Kuliah Capstone Project.....	1
C.	Capaian Pembelajaran	1
II.	Deskripsi Mata Kuliah.....	2
A.	Deskripsi Singkat Capstone Project.....	2
B.	Karakteristik Proyek Interdisipliner	2
II.	Struktur Proyek Mata Kuliah Capstone Project	4
A.	Komposisi Tim.....	4
B.	Pemilihan Studi Kasus	4
C.	Output Proyek.....	5
D.	Format Laporan Pelaksanaan Proyek.....	6
III.	Tahapan Capstone Project.....	8
V.	Aturan dan Ketentuan	11
A.	Jumlah Minimal Bimbingan	11
B.	Ketentuan Originalitas Karya.....	11
C.	Batas Waktu dan Timeline	12
VI.	Panduan Etika dan Profesionalisme	13
VII.	Lampiran	14
A.	Logbook Bimbingan	14
B.	Surat Keterangan Mitra	16
C.	Rubrik Penilaian Capstone Project	17

I. Pendahuluan

A. Latar Belakang

Capstone Project merupakan mata kuliah puncak dalam kurikulum Program Studi Sistem Informasi yang dirancang untuk mengintegrasikan pengetahuan, keterampilan, dan sikap yang telah diperoleh mahasiswa selama masa studi. Mata kuliah ini berperan sebagai sarana untuk mengukur ketercapaian **Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)** secara komprehensif melalui penyelesaian permasalahan nyata (real-world problems).

Dalam implementasinya, Capstone Project menekankan pendekatan **Outcome-Based Education (OBE)** dan **Project-Based Learning**, sehingga mahasiswa tidak hanya memahami konsep teoritis, tetapi juga mampu menerapkannya secara praktis, sistematis, dan profesional sesuai kebutuhan organisasi, industri, atau masyarakat.

B. Tujuan Mata Kuliah Capstone Project

Tujuan penyelenggaraan mata kuliah Capstone Project adalah:

1. Mengintegrasikan kompetensi analisis, perancangan, dan implementasi Sistem Informasi.
2. Melatih mahasiswa dalam menyelesaikan permasalahan nyata secara komprehensif dan terstruktur.
3. Mengukur ketercapaian CPL Program Studi secara holistik.
4. Mengembangkan kemampuan kerja tim, komunikasi profesional, dan tanggung jawab akademik.

C. Capaian Pembelajaran

Setelah mengikuti mata kuliah Capstone Project, mahasiswa diharapkan mampu:

1. Mengidentifikasi dan menganalisis permasalahan nyata di bidang Sistem Informasi.
2. Merancang solusi Sistem Informasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Mengimplementasikan dan mengevaluasi solusi berbasis teknologi informasi.
4. Menyusun laporan dan mempresentasikan hasil proyek secara profesional.
5. Menunjukkan sikap etis, tanggung jawab, dan kerja sama tim.

II. Deskripsi Mata Kuliah

A. Deskripsi Singkat Capstone Project

Capstone Project pada Program Studi Sistem Informasi dirancang sebagai mata kuliah berbasis proyek yang bertujuan untuk mengintegrasikan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman mahasiswa dalam analisis, perancangan, dan pengembangan sistem atau aplikasi berbasis teknologi informasi.

Dalam mata kuliah ini, mahasiswa bekerja secara berkelompok untuk mengidentifikasi permasalahan nyata, melakukan analisis kebutuhan sistem, serta mengembangkan solusi sistem atau aplikasi yang aplikatif dan relevan dengan kebutuhan industri, organisasi, maupun masyarakat.

Capstone Project menekankan penerapan pendekatan Outcome-Based Education (OBE) dan Project-Based Learning, sehingga mahasiswa mampu menunjukkan kompetensi profesional dalam menghasilkan solusi Sistem Informasi yang terukur, terdokumentasi, dan siap diimplementasikan.

B. Karakteristik Proyek Interdisipliner

Capstone Project dilaksanakan sebagai proyek terintegrasi yang menggabungkan tiga mata kuliah utama, yaitu:

1. Capstone Project
2. Workshop Pemrograman
3. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (APSI) Lanjut

Ketiga mata kuliah tersebut memiliki peran yang saling melengkapi dalam menghasilkan sistem atau aplikasi yang utuh, mulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan solusi, hingga implementasi dan evaluasi sistem.

1) Capstone Project

Mata kuliah Capstone Project berperan sebagai mata kuliah puncak yang mengintegrasikan seluruh proses pengembangan sistem atau aplikasi. Fokus utama mata kuliah ini adalah pada:

- Integrasi hasil analisis, perancangan, dan implementasi system
- Evaluasi solusi sistem secara menyeluruh
- Penyusunan laporan akhir dan presentasi proyek

Capstone Project digunakan sebagai instrumen utama pengukuran ketercapaian CPL Program Studi.

2) Workshop Pemrograman

Mata kuliah Workshop Pemrograman berfokus pada implementasi teknis sistem atau aplikasi yang dikembangkan dalam Capstone Project. Dalam mata kuliah ini, mahasiswa:

- Mengembangkan sistem atau aplikasi sesuai desain yang telah ditetapkan
- Menerapkan konsep pemrograman, framework, dan teknologi pendukung
- Melakukan pengujian fungsional terhadap system
- Mengelola source code dan dokumentasi teknis

Workshop Pemrograman memastikan bahwa solusi yang dihasilkan berfungsi secara teknis dan siap digunakan.

3) Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (APSI) Lanjut

Mata kuliah Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (APSI) Lanjut berfokus pada analisis sistem dan perancangan solusi Sistem Informasi. Dalam konteks Capstone Project, mahasiswa:

- Mengidentifikasi dan menganalisis kebutuhan pengguna
- Menyusun spesifikasi kebutuhan sistem (SRS)
- Membuat model proses dan data (UML/BPMN)
- Merancang arsitektur Sistem Informasi

APSI Lanjut memastikan bahwa sistem atau aplikasi yang dikembangkan memiliki fondasi analisis yang kuat, logis, dan terdokumentasi dengan baik.

II. Struktur Proyek Mata Kuliah Capstone Project

A. Komposisi Tim

Setiap kelompok Capstone Project terdiri dari **3–5 orang mahasiswa** yang telah terdaftar pada mata kuliah Capstone Project, Workshop Pemrograman, dan APSI Lanjut pada semester yang sama.

Pembentukan tim dilakukan oleh **TIM Dosen Pengampu Capstone Project**, dengan mempertimbangkan:

- Kesetaraan beban kerja antar anggota tim
- Keseimbangan kompetensi analisis sistem dan pengembangan aplikasi
- Keberagaman kemampuan teknis dan non-teknis yang relevan dengan proyek

Komposisi tim dirancang untuk mendukung proses pembelajaran kolaboratif, kemampuan kerja tim, komunikasi profesional, serta pencapaian target proyek secara efektif dan bertanggung jawab.

Setiap anggota tim **wajib memiliki peran dan kontribusi yang jelas**, yang didokumentasikan dalam rencana kerja dan logbook bimbingan.

B. Pemilihan Studi Kasus

Studi kasus Capstone Project dipilih berdasarkan permasalahan nyata yang relevan dengan bidang **Sistem Informasi dan pengembangan aplikasi**, dan dapat berasal dari:

- Industri
- Instansi Pemerintah
- Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM)
- Masyarakat atau organisasi non-profit

Studi kasus harus memenuhi kriteria berikut:

1. Memiliki permasalahan yang dapat dianalisis dan diselesaikan melalui pendekatan Sistem Informasi
2. Memungkinkan penerapan proses analisis, perancangan, dan pengembangan sistem/aplikasi
3. Memiliki ruang lingkup yang realistis untuk diselesaikan dalam satu semester
4. Mendapatkan **persetujuan TIM Dosen Pengampu Capstone Project** sebelum pelaksanaan proyek

Studi kasus dapat bersifat **mitra eksternal** maupun **studi kasus simulatif**, sepanjang tetap merepresentasikan kebutuhan nyata pengguna.

C. Output Proyek

Output utama dari Capstone Project adalah **produk Sistem Informasi atau aplikasi** yang dikembangkan secara terintegrasi melalui proses analisis, perancangan, dan implementasi sistem.

Secara lebih rinci, output proyek meliputi:

1. Dokumen Analisis dan Perancangan Sistem
 - Analisa Proses Bisnis
 - Dokumen Kebutuhan Sistem (SRS)
 - Desain Sistem
2. Sistem Informasi atau Aplikasi
 - Aplikasi berbasis web, mobile, atau desktop
 - Sistem informasi terintegrasi sesuai kebutuhan studi kasus
 - Fitur utama yang berfungsi sesuai spesifikasi
3. Dokumentasi Teknis dan Pengguna
 - Dokumentasi source code
 - Dokumen Pengujian / User Acceptance Test (UAT)
 - Panduan penggunaan sistem (user manual)
4. Laporan Akhir dan Presentasi
 - Laporan pelaksanaan Capstone Project
 - Presentasi dan demonstrasi sistem/aplikasi
5. Luaran Publikasi Ilmiah (Jurnal/Prosiding)
 - Setiap kelompok WAJIB menyusun artikel ilmiah yang bersumber dari Capstone Project.
 - Artikel memuat:
 - Permasalahan dan studi kasus
 - Metodologi analisis dan pengembangan sistem
 - Implementasi dan hasil pengujian
 - Evaluasi solusi
 - Artikel ilmiah diunggah (upload) ke:
 - Jurnal terindeks SINTA
 - Status artikel:
 - Bukti unggah (screenshot / surat penerimaan) dilampirkan dalam presentasi laporan akhir.

- LoA/Publish Jurnal maksimal 1 bulan setelah pelaksanaan Laporan Akhir untuk mendapatkan nilai akhir.

D. Format Laporan Pelaksanaan Proyek

Laporan Pelaksanaan Proyek Capstone Project disusun sebagai dokumen akademik yang menggambarkan seluruh proses pengembangan sistem atau aplikasi, mulai dari analisis kebutuhan hingga implementasi dan evaluasi sistem. Laporan ini menjadi dasar penilaian pada mata kuliah Capstone Project, Workshop Pemrograman, dan APSI Lanjut.

Struktur Laporan

Halaman Awal

1. Sampul
2. Lembar Pengesahan
3. Abstrak dan Kata Kunci
4. Daftar Isi
5. Daftar Gambar dan Daftar Tabel (jika ada)

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan konteks dan latar belakang proyek, meliputi:

- Latar belakang permasalahan
- Identifikasi masalah
- Tujuan pengembangan sistem atau aplikasi
- Ruang lingkup proyek
- Manfaat yang diharapkan

BAB II Tinjauan Singkat dan Landasan Konseptual

Bab ini memuat:

- Gambaran singkat organisasi atau objek studi kasus
- Konsep Sistem Informasi yang relevan
- Teknologi, framework, atau metode yang digunakan
- Kajian singkat penelitian atau sistem sejenis (jika relevan)

BAB III Analisis Sistem (APSI Lanjut)

Bab ini menjadi fokus utama mata kuliah APSI Lanjut, yang meliputi:

- Analisis proses bisnis atau sistem berjalan
- Analisis kebutuhan pengguna (fungsional dan non-fungsional)

- Spesifikasi kebutuhan sistem (SRS)
- Pemodelan sistem (UML/BPMN, DFD, ERD, atau model lain yang relevan)

BAB IV Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan desain solusi sistem, meliputi:

- Perancangan arsitektur sistem
- Desain basis data
- Desain antarmuka pengguna (UI)

BAB V Implementasi Sistem (Workshop Pemrograman)

Bab ini berfokus pada implementasi teknis sistem atau aplikasi, meliputi:

- Lingkungan pengembangan dan teknologi yang digunakan
- Implementasi fitur utama sistem
- Struktur program dan pengelolaan source code
- Cuplikan kode program penting (jika diperlukan)

BAB VI Pengujian Sistem

Bab ini memuat:

- Software Test Description (STD)
- Software Test Result (STR)

BAB VII Penutup

Bab penutup berisi:

- Kesimpulan hasil pengembangan sistem atau aplikasi
- Saran pengembangan lanjutan

Daftar Pustaka

Lampiran

Lampiran dapat mencakup:

- Logbook bimbingan
- Dokumen kebutuhan sistem (SRS)
- Dokumentasi source code
- Dokumentasi penggunaan sistem (manual)
- Bukti implementasi dan pengujian sistem

III. Tahapan Capstone Project

Pelaksanaan Capstone Project dilaksanakan secara terintegrasi dengan melibatkan **tiga mata kuliah dan tiga dosen pengampu**, yaitu:

1. **Capstone Project**
2. **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (APSI) Lanjut**
3. **Workshop Pemrograman**

Meskipun dilaksanakan dalam satu proyek yang sama, **setiap mata kuliah memiliki dosen penanggung jawab dan penilaian yang terpisah**, sesuai dengan capaian pembelajaran masing-masing.

Tahap 1. Orientasi dan Sinkronisasi Awal (Pertemuan 1)

Penanggung jawab utama: Dosen Capstone Project

Kegiatan:

- Penjelasan pedoman Capstone Project
- Penjelasan mekanisme integrasi tiga mata kuliah
- Penjelasan peran dan tanggung jawab masing-masing dosen
- Pembentukan dan penetapan tim Capstone Project

Dosen APSI Lanjut dan Workshop Pemrograman terlibat dalam sinkronisasi awal untuk penyamaan persepsi.

Tahap 2. Penetapan Studi Kasus dan Ruang Lingkup Proyek (Pertemuan 2)

Penanggung jawab utama: Dosen Capstone Project

Kegiatan:

- Pemilihan dan penetapan studi kasus
- Penetapan ruang lingkup dan tujuan sistem
- Persetujuan kelayakan awal proyek

Koordinasi dilakukan dengan Dosen APSI Lanjut dan Workshop Pemrograman untuk memastikan ruang lingkup dapat dianalisis dan diimplementasikan.

Tahap 3. Pemberian Materi Paralel APSI Lanjut dan Workshop Pemrograman (Pertemuan 2–5)

Penanggung jawab utama:

- Dosen APSI Lanjut
- Dosen Workshop Pemrograman

Fokus APSI Lanjut:

- Identifikasi kebutuhan dan stakeholder
- Analisis sistem berjalan
- Pemodelan proses dan data
- Penyusunan spesifikasi kebutuhan sistem (SRS)

Fokus Workshop Pemrograman:

- Penentuan arsitektur aplikasi
- Setup lingkungan pengembangan
- Pembuatan prototype awal
- Implementasi modul dasar sistem

Capstone Project berperan sebagai **pengikat dan pengarah proyek**, memastikan keterpaduan antara analisis dan implementasi.

Tahap 4. Ujian Tengah Semester – Presentasi Progres 50% (Pertemuan 8)

Penanggung jawab: Tim Dosen (3 Mata Kuliah)

Cakupan penilaian:

- Kualitas analisis dan SRS (APSI Lanjut)
- Kesesuaian desain dan prototype awal (Workshop Pemrograman)
- Konsistensi dan keterpaduan proyek (Capstone Project)

UTS dilaksanakan dalam bentuk **presentasi proyek** dengan capaian progres minimal **50%**.

Tahap 5. Implementasi Lanjutan dan Pengembangan Sistem (Pertemuan 9–13)

Penanggung jawab utama: Dosen Workshop Pemrograman

Kegiatan:

- Implementasi fitur utama sistem atau aplikasi
- Pengujian fungsional
- Penyempurnaan source code dan dokumentasi teknis

Dosen APSI Lanjut memastikan kesesuaian implementasi dengan desain, dan Dosen Capstone Project memantau integrasi proyek.

Tahap 6. Integrasi, Evaluasi, dan Finalisasi Proyek (Pertemuan 14)

Penanggung jawab utama: Dosen Capstone Project

Kegiatan:

- Integrasi seluruh komponen sistem
- Evaluasi capaian proyek
- Finalisasi laporan pelaksanaan proyek

Masukan dari Dosen APSI Lanjut dan Workshop Pemrograman digunakan sebagai dasar penyempurnaan.

Tahap 7. Ujian Akhir Semester – Presentasi Final 100% (Pertemuan 15–16)

Penanggung jawab: Tim Dosen (3 Mata Kuliah)

Cakupan UAS:

- Demonstrasi sistem atau aplikasi secara utuh
- Validasi kesesuaian analisis dan implementasi
- Evaluasi hasil proyek dan refleksi pembelajaran
- Submit Jurnal terindeks SINTA

Nilai akhir ditetapkan terpisah oleh masing-masing dosen sesuai mata kuliah yang diampu.

V. Aturan dan Ketentuan

Bab ini mengatur ketentuan pelaksanaan Capstone Project untuk menjamin keterlaksanaan proses bimbingan yang efektif, ketercapaian capaian pembelajaran, serta integritas akademik mahasiswa.

A. Jumlah Minimal Bimbingan

1. Proses bimbingan dilaksanakan melalui **monitoring progres oleh dosen pengampu masing-masing mata kuliah**, yaitu:
 - Dosen Capstone Project
 - Dosen APSI Lanjut
 - Dosen Workshop Pemrograman
2. Bimbingan bersifat:
 - Monitoring dan evaluasi progres proyek
 - Validasi capaian pembelajaran mata kuliah
 - Pemberian arahan perbaikan pada milestone proyek
3. Setiap kelompok **WAJIB** mengikuti bimbingan minimal:
 - **4 (empat) kali sebelum UTS**, dan
 - **4 (empat) kali setelah UTS**
4. Frekuensi bimbingan dilaksanakan **± 1 kali setiap 2 (dua) minggu**.
5. Bimbingan dapat dilakukan dalam bentuk:
 - Konsultasi kelompok terjadwal
 - Review dokumen dan artefak proyek
 - Diskusi capaian dan kendala proyek
6. Seluruh kegiatan bimbingan **wajib dicatat dalam logbook** dan menjadi bagian dari penilaian keaktifan serta progres proyek.

Catatan Penting:

Kelompok yang tidak memenuhi jumlah minimal bimbingan **tidak diperkenankan mengikuti UAS Capstone Project**.

B. Ketentuan Originalitas Karya

1. Capstone Project harus merupakan **karya asli mahasiswa** yang dikembangkan secara mandiri dan berkelompok.
2. Proyek **tidak diperkenankan**:
 - Menyalin atau menggunakan proyek mahasiswa lain

- Menggunakan proyek lama tanpa pengembangan signifikan
 - Menggunakan template atau sistem jadi tanpa modifikasi substansial
3. Penggunaan:
- Framework
 - Library
 - API pihak ketiga **diperbolehkan**, sepanjang:
 - Dicantumkan sumbernya
 - Digunakan sebagai pendukung, bukan inti proyek
4. Setiap kelompok wajib:
- Menyertakan **pernyataan orisinalitas karya**
 - Melampirkan dokumentasi proses pengembangan
5. Tingkat kemiripan dokumen (laporan) maksimal **25%** berdasarkan hasil pemeriksaan plagiarism checker yang digunakan Program Studi.
6. Apabila ditemukan pelanggaran originalitas, maka:
- Nilai Capstone Project dapat **dibatalkan**, dan/atau
 - Kelompok diwajibkan **mengulang proyek** sesuai ketentuan Program Studi.

C. Batas Waktu dan Timeline

Capstone Project dilaksanakan selama **satu semester penuh**, sesuai kalender akademik.

Tahap	Kegiatan	Waktu
Persiapan	Pembentukan kelompok & pemilihan studi kasus	Minggu 1
Analisis & Perancangan	Pemberian materi APSI Lanjut dan Workshop Pemrograman (awal)	Minggu 2–5
Implementasi Awal	Pengembangan sistem & prototype	Minggu 6–7
UTS	Presentasi progres $\pm$ 50%	Minggu 8
Pengembangan Lanjutan	Implementasi lanjutan & perbaikan	Minggu 9–13
UAS	Presentasi, Submit Jurnal & demo proyek 100%	Minggu 15–16
Finalisasi	Pengumpulan laporan akhir, artefak proyek dan LoA jurnal	Minggu 17–20

VI. Panduan Etika dan Profesionalisme

Dalam pelaksanaan Capstone Project, mahasiswa tidak hanya dituntut untuk menyelesaikan proyek secara teknis dan akademik, tetapi juga wajib menjunjung tinggi **etika akademik dan profesionalisme**. Panduan ini disusun untuk membentuk karakter mahasiswa yang bertanggung jawab, jujur, disiplin, serta mampu bekerja secara profesional dalam lingkungan pengembangan sistem informasi dan aplikasi.

Mahasiswa wajib mematuhi prinsip **integritas akademik**, yang mencakup kejujuran dalam proses analisis, perancangan, implementasi, dan pelaporan hasil proyek. Seluruh karya yang dihasilkan harus merupakan hasil kerja mandiri kelompok dan bebas dari praktik plagiarisme, manipulasi data, maupun pelanggaran hak kekayaan intelektual.

Dalam pelaksanaan proyek yang melibatkan **data dan informasi**, khususnya data yang berasal dari pihak eksternal seperti industri, instansi pemerintah, UMKM, atau masyarakat, mahasiswa **wajib menjaga kerahasiaan dan keamanan data**. Data pribadi, data pengguna, maupun data milik organisasi hanya boleh digunakan untuk kepentingan Capstone Project dan sesuai dengan ruang lingkup yang telah disetujui. Penggunaan data tersebut harus disertai dengan izin atau persetujuan dari pihak terkait.

Mahasiswa **dilarang keras** menyebarluaskan, mempublikasikan, atau memanfaatkan data dan informasi proyek kepada pihak lain tanpa izin resmi. Pelanggaran terhadap prinsip perlindungan data dan kerahasiaan informasi dapat dikenakan **sanksi akademik** sesuai ketentuan Program Studi dan Universitas, serta berpotensi menimbulkan konsekuensi hukum sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Selain itu, mahasiswa diharapkan menunjukkan sikap profesional selama proses Capstone Project, yang meliputi:

- Disiplin dalam mengikuti jadwal kegiatan dan bimbingan,
- Tanggung jawab terhadap peran dan tugas dalam tim,
- Komunikasi yang sopan dan efektif dengan dosen dan mitra proyek,
- Kemampuan bekerja sama dan menghargai pendapat anggota tim.

Dengan menerapkan etika dan profesionalisme ini, mahasiswa diharapkan tidak hanya menghasilkan sistem atau aplikasi yang berkualitas, tetapi juga memiliki kesiapan sikap dan perilaku profesional sebagai calon lulusan Program Studi Sistem Informasi.

VII. Lampiran

A. Logbook Bimbingan

A. Identitas Proyek

Keterangan	Isian
Program Studi	Sistem Informasi
Semester / Tahun Akademik	
Judul Capstone Project	
Studi Kasus	☐ Industri ☐ Instansi Pemerintah ☐ UMKM ☐ Masyarakat
Nama Kelompok	
	1.
	2.
Anggota Kelompok	3.
	4.
	5.

B. Logbook Monitoring dan Bimbingan Progres

Logbook ini digunakan untuk mencatat seluruh kegiatan monitoring dan bimbingan progres Capstone Project yang dilakukan oleh dosen mata kuliah **Capstone Project, APSI Lanjut, dan Workshop Pemrograman**.

Tabel Logbook Bimbingan

No	Tanggal	Mata Kuliah	Dosen Pengampu	Progres yang Dibahas	Catatan & Masukan Dosen	Tindak Lanjut	Paraf Dosen
1		Capstone / APSI / Workshop					
2		Capstone / APSI / Workshop					
3		Capstone / APSI / Workshop					
4		Capstone / APSI / Workshop					

5		Capstone / APSI / Workshop					
6		Capstone / APSI / Workshop					
7		Capstone / APSI / Workshop					
8		Capstone / APSI / Workshop					
9		Capstone / APSI / Workshop					
10		Capstone / APSI / Workshop					
11		Capstone / APSI / Workshop					
12		Capstone / APSI / Workshop					

B. Surat Keterangan Mitra

[KOP SURAT INSTANSI/PERUSAHAAN/UMKM]

(Jika tidak ada kop surat, minimal mencantumkan alamat lengkap dan kontak)

SURAT KETERANGAN KERJASAMA PROYEK (CAPSTONE PROJECT)

Nomor: [Nomor Surat Intern Mitra, jika ada]

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :
Jabatan :
Instansi/Unit Usaha :
Alamat :

Menyertakan bahwa mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Subang yang tersebut di bawah ini:

No	Nama Mahasiswa	NPM	Peran dalam Tim
1	[Nama Mahasiswa 1]	[NPM]	Ketua Kelompok
2	[Nama Mahasiswa 2]	[NPM]	Anggota
3	[Nama Mahasiswa 3]	[NPM]	Anggota
4	[Nama Mahasiswa 4]	[NPM]	Anggota
5	[Nama Mahasiswa 5]	[NPM]	Anggota

Adalah benar telah melakukan kerjasama dalam pelaksanaan **Capstone Project** dengan judul:
“[Judul Sistem Informasi / Aplikasi yang Dikembangkan]”

Terhitung sejak tanggal [Tanggal Mulai] sampai dengan [Tanggal Selesai]. Selama periode tersebut, mahasiswa yang bersangkutan telah melakukan observasi, analisis kebutuhan, serta implementasi sistem pada instansi/unit usaha kami.

Pihak mitra memberikan izin kepada mahasiswa untuk menggunakan data-data terkait proyek (dengan tetap menjaga kerahasiaan data sensitif) dan mempublikasikan hasil proyek tersebut dalam bentuk laporan akademik maupun artikel ilmiah demi kepentingan pendidikan.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

[Kota Mitra], [Tanggal]

Pihak Mitra,

(Tanda Tangan & Stempel Basah)

[Nama Lengkap Pimpinan/Pemilik]

NIP/NIK:

C. Rubrik Penilaian Capstone Project

A. RUBRIK UTS (Presentasi Progres ± 50%)

1. Mata Kuliah: Capstone Project

Fokus: progres proyek, integrasi awal, kelayakan solusi

Aspek	Indikator	4 (Sangat Baik)	3 (Baik)	2 (Cukup)	1 (Kurang)
Progres Proyek	Capaian milestone	≥50% tercapai jelas	±50% tercapai	<50%	Tidak jelas
Kesesuaian Studi Kasus	Masalah & solusi	Sangat relevan	Relevan	Kurang relevan	Tidak relevan
Integrasi Awal	APSI & implementasi	Terlihat jelas	Mulai terlihat	Minim	Tidak ada
Presentasi	Kejelasan penyampaian	Sistematis & meyakinkan	Jelas	Kurang jelas	Tidak jelas

2. Mata Kuliah: APSI Lanjut

Fokus: kualitas analisis dan perancangan sistem

Aspek	Indikator	4	3	2	1
Identifikasi Kebutuhan	Stakeholder & kebutuhan	Lengkap & tepat	Cukup lengkap	Kurang	Tidak jelas
Analisis Proses	Alur bisnis	Jelas & logis	Cukup logis	Kurang logis	Tidak ada
Pemodelan Sistem	UML/BPMN	Lengkap & konsisten	Cukup konsisten	Banyak kesalahan	Tidak sesuai
Dokumen Awal	Draft SRS	Sistematis	Cukup sistematis	Kurang	Tidak ada

3. Mata Kuliah: Workshop Pemrograman

Fokus: implementasi awal dan kesiapan teknis

Aspek	Indikator	4	3	2	1
Setup Teknologi	Tools & environment	Siap & optimal	Siap	Kurang siap	Tidak siap
Prototype	Fitur awal	Berfungsi baik	Berfungsi sebagian	Banyak error	Tidak jalan
Struktur Kode	Kerapihan	Rapi & modular	Rapi	Kurang rapi	Tidak terstruktur

Pemahaman Teknis	Penjelasan sistem	Sangat paham	Paham	Kurang paham	Tidak paham
------------------	-------------------	--------------	-------	--------------	-------------

B. RUBRIK UAS (Presentasi & Demo Final 100%)

1. Mata Kuliah: Capstone Project

Fokus: integrasi solusi dan hasil akhir

Aspek	Indikator	4	3	2	1
Produk Akhir	Kesiapan system dan LoA Jurnal	Siap pakai & stabil	Siap	Kurang siap	Tidak siap
Integrasi Proyek	APSI–Implementasi	Sangat terintegrasi	Terintegrasi	Kurang	Tidak terintegrasi
Nilai Solusi	Manfaat & dampak	Sangat solutif	Solutif	Kurang solutif	Tidak solutif
Presentasi Akhir	Penyajian & demo	Profesional	Jelas	Kurang jelas	Tidak jelas

2. Mata Kuliah: APSI Lanjut

Fokus: konsistensi analisis dengan sistem yang dibangun

Aspek	Indikator	4	3	2	1
Dokumen SRS	Kelengkapan & kualitas	Sangat lengkap	Lengkap	Kurang lengkap	Tidak lengkap
Model Sistem	UML/BPMN/ERD	Konsisten & valid	Cukup konsisten	Banyak error	Tidak sesuai
Kesesuaian Implementasi	Desain vs sistem	Sangat sesuai	Sesuai	Kurang sesuai	Tidak sesuai
Argumentasi Analisis	Penjelasan solusi	Sangat kuat	Cukup kuat	Lemah	Tidak ada

3. Mata Kuliah: Workshop Pemrograman

Fokus: kualitas implementasi dan performa sistem

Aspek	Indikator	4	3	2	1
Fungsionalitas	Fitur berjalan	Semua berjalan	Hampir semua	Banyak gagal	Tidak berjalan
Kualitas Kode	Struktur & standar	Sangat baik	Baik	Kurang	Buruk
Pengujian Sistem	Testing	Lengkap & valid	Ada testing	Minim	Tidak ada

Demonstrasi	Demo aplikasi	Lancar & meyakinkan	Lancar	Kurang lancar	Gagal
-------------	---------------	---------------------	--------	---------------	-------